

Amin TRAIKIA

Étudiant BTS SIO SLAM – Recherche de stage en développement d'applications

Villemoisson-sur-Orge (91360) | 06 67 09 80 63 | amin.traikia@gmail.com | Télétravail ou présentiel
Portfolio : <https://amintraikia.fr> | LinkedIn : [linkedin.com/in/amin-traikia-398456279](https://www.linkedin.com/in/amin-traikia-398456279) | GitHub : github.com/YllTrax

PROFIL

Étudiant en 1re année de BTS SIO option SLAM au CNED, je recherche un **stage de 4 à 5 semaines en développement ou support applicatif**, entre janvier et août 2027. Je développe en C# sous Unity depuis 2024, dont un jeu d'échecs multijoueur en ligne et un prototype intégrant une API d'IA générative. Persévérant, patient et curieux. Travailleur handicapé, sans besoin d'aménagement.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages** : C# (programmation orientée objet, gestion d'états, événements), Lua, Python (scripts, Flask), HTML, CSS
- **En cours d'acquisition (BTS SIO)** : Java, PHP, JavaScript, SQL et conception de bases de données, NetBeans, Eclipse, PyCharm, WampServer, VirtualBox, WordPress, cybersécurité, gestion de projet
- **Outils** : Unity, Git, GitHub, Visual Studio, Visual Studio Code, Photon Fusion 2, Love2D
- **Méthodes** : conception logicielle, découpage fonctionnel, prototypage, itérations courtes, design patterns (state machine, singleton, factory)

PROJETS TECHNIQUES

- ChessRPGOnline – Jeu d'échecs multijoueur en ligne

Depuis 06/2026
- Unity • C# • Photon Fusion 2

 - Règles d'échecs classiques enrichies de classes asymétriques avec sorts et système de mana au tour par tour
 - Développement en solo d'un jeu multijoueur en ligne, sortie visée en 2027
- Slimska – Escape game piloté par IA générative

2026
- Unity • C# • API Mistral • Python • Flask

 - 11 personnages non joueurs qui dialoguent via un LLM, chacun avec sa personnalité et sa mémoire de conversation
 - Intégration d'une API d'IA dans un moteur de jeu via un serveur Python/Flask
- Bulles dansantes – Animation synchronisée à la musique

2025
- Lua • Love2D • Python

 - Script Python d'analyse audio détectant les pics de basses, exploités en temps réel par l'animation
- Prototypes Unity – Battle Clash, Tower Defense 3D

2025
- Multijoueur en ligne, navigation NavMesh, IA ennemie, factory pattern, gestion de scènes

FORMATION

- BTS Services Informatiques aux Organisations, option SLAM – CNED, Paris

09/2026 – 08/2028
- Formation Développeur de jeux vidéo (C# et Lua) – Gaming Campus

11/2024 – 01/2025
- Licence 2 Biologie des organismes et écosystèmes – Université Nice Sophia Antipolis

2017 – 2018
- Licence 1 et 2 Sciences de la vie – Université d'Évry Val d'Essonne

2014 – 2017
- Baccalauréat scientifique, option ISN – Lycée Gaspard Monge, Savigny-sur-Orge

2014

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- Hôte de caisse – Carrefour, Nice

09/2018 – 06/2020

 - Encaissement, mise en rayon et tri des produits, orientation des clients
- Hôte de caisse – Intersport, Sainte-Geneviève-des-Bois

04/2016 – 08/2016

 - Encaissement, mise en rayon, organisation de la réserve
- Employé en restauration – Couscous des Dunes, Saint-Denis

2012 – 2015

LANGUES ET CENTRES D'INTÉRÊT

- **Anglais** : B2 (intermédiaire supérieur)
- **Centres d'intérêt** : poésie (recueil publié en 2024, « Par mon sang s'écoule ma joie »), développement de jeux vidéo indépendant, musique (basse, composition assistée par ordinateur)